

# Francis Coulombe

---

**Portfolio en ligne :** <http://www.frankiesmiles.show.leafo.net/>

**Blogue (en Anglais) :** <http://www.frankiesmiles.show.blogspot.com/>

**Courriel :** franciscoulombe@hotmail.com

Autres coordonnées disponibles sur demande

**Langues parlées et écrites :** Français et Anglais

## Formation :

Études collégiales

- Techniques d'intégration multimédia (diplôme en voie d'obtention)
- Informatique de gestion (13 cours réussis)

## Logiciels utilisés :

- FlashDevelop
- Adobe Flash
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign
- Adobe After Effects
- Adobe Audition
- Softimage XSI
- Visual Studio
- Netbeans
- Aptana Studio

## Langages de programmation maîtrisés :

- Actionscript 3
- Actionscript 2
- C#
- html
- css
- javascript
- php

## Expériences de travail :

21st century digital boy software

Illustration « pixel art » et animation pour jeux mobile, travail à la pige.

2007-aujourd'hui

Chef de pupitre, Montage et illustration

Journal Étudiant Le Motdit

2009-aujourd'hui

EA mobile

Illustration pixel art pour jeux mobile, travail à la pige.

2009

Digiotec iphone software

Illustration pixel art pour un jeu iphone, travail à la pige.

2008

## Intérêts :

- Développement de jeux vidéo indépendants
- Romans graphiques et bande dessinée (américaine, européenne, japonaise)
- Animation et illustration (moderne ou classique)
- Vieux Jeux vidéos (années 80-90)
- Musique rock progressive (années 60-70)
- Romans de science-fiction (Perry Rhodan, Discworld)